



Sujet PFE 2023

MSK-TECHNOLOGIES

WhatsApp : 216 23 270 388

mohamedsamikhiari@gmail.com



IA 1 - Languages Detection and Correction

Création d'une API qui communique avec une Base de données MongoDB.

Utilisé l'algorithme NLP pour interpréter les langages et détecter la langue possible ou le mixte des langues existe dans une phrase en %.

Donner le pourcentage pour chaque langue

Correction des phrases (Anglais / Arabe / Français).

Outils : Python, NodeJS, MongoDB , BigData

IA 2 - Face Recognition and Face Emotion

Créer une application Desktop / mobile qui permet de reconnaître les visages des utilisateurs et leurs émotions selon leurs visages.

Donner le pourcentage des émotions selon leurs grimaces.

Apprentissages

Outils : Flutter , C# , Python ou .NET

IA 3 - Object and Road and Obstacle detection

Créer une application mobile avec API détecte les obstacles et les passages et les objets (compter les objets) dans un espaces

- Reconnaissance des Objets.

Outils : Flutter , Python or .NET

IA 4- Body Motion Detection and make Cloths and accessoire (Binome)

Créer une application permet de détecter l'ensemble du corps et reconnaît chaque partie du corps.

Possibilité de changer les couleurs de t-shirt et habillé un accessoire.

Afficher l'anatomie humaine sur une partie du corps.

Outils : Flutter , Meta Spark VR , Python or .NET

IA 5- Questionnaire et tchate bot Intelligent

Créer une application Web / mobile avec API Propose des questions pour l'utilisateur selon leurs réponses.

Selon des formules et algorithmes bien déterminé entraîné on peut comprendre le besoin d'utilisateur.

Outils : Flutter , Python or .NET

GAME1 : Jeu de Carte Stratégique KARDS

Créer un jeu de carte et Stratégies "Real War" avec des effets pour Desktop et mobile.

Exemple : Kards <https://www.kards.com/>

Outils : Unity or Unreal Engine , Blender3D, AfterEffect

Avertissement: un bon PC (RAM 16go min - CPU)

GAME2 : Jeux FPS version 0 (Beta)

Créer un jeu First Person Shooter Commencer avec un stage et deux personnages pour Desktop et mobile.

Outils : Unity or Unreal Engine , Blender3D

Avertissement: un bon PC (RAM 16go min - CPU)

GAME3: Jeu footBillard

Créer jeu mobile de foot billard multiplayer

Exemple : <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.miniclip.soccerstars&hl=en&gl=US>

Outils : Unity or Unreal Engine , Blender 3D

Avertissement: un bon PC (RAM 16go min - CPU)

SEC1: Smart Contract Via Blockchain

Créer une application Web / mobile permet de signer un document entre deux personnes via Block Chaîne.

Outils : Flutter, Python, Solidity, Blockchain

SEC2: Créer CryptoCurrency

Créer un cryptoCurrency basé sur Ethereum ou Solaris.

Outils : Python, Solidity, Blockchain

PROG1 : E-Learning Plateforme

Créer un site web Mobile à base projet existant une plateforme d'éducation et enseignement à distance.

- Partie Administrative
- Partie enseignant
- Partie Eleve

Outils : Flutter, Angular , .NET (EntityFrameWork), Postman

PROG2: Emploi Freelance Projet

Créer un projet Web mobile Freelance et portait Emploi à base Projet existant

- Partie Administrative
- Partie Societe
- Partie Employee

Outils : Flutter, REACT , MEARN , .NET (EntityFrameWork) ou NodeJS, Postman

PROG3: Projet Annonce & BigDeals

Un Site Web annonce et Bigdeals avec application mobile basé à un projet existant.

Exemple: opensooq.com

Outils : Flutter, Angular , .NET (EntityFrameWork), Postman